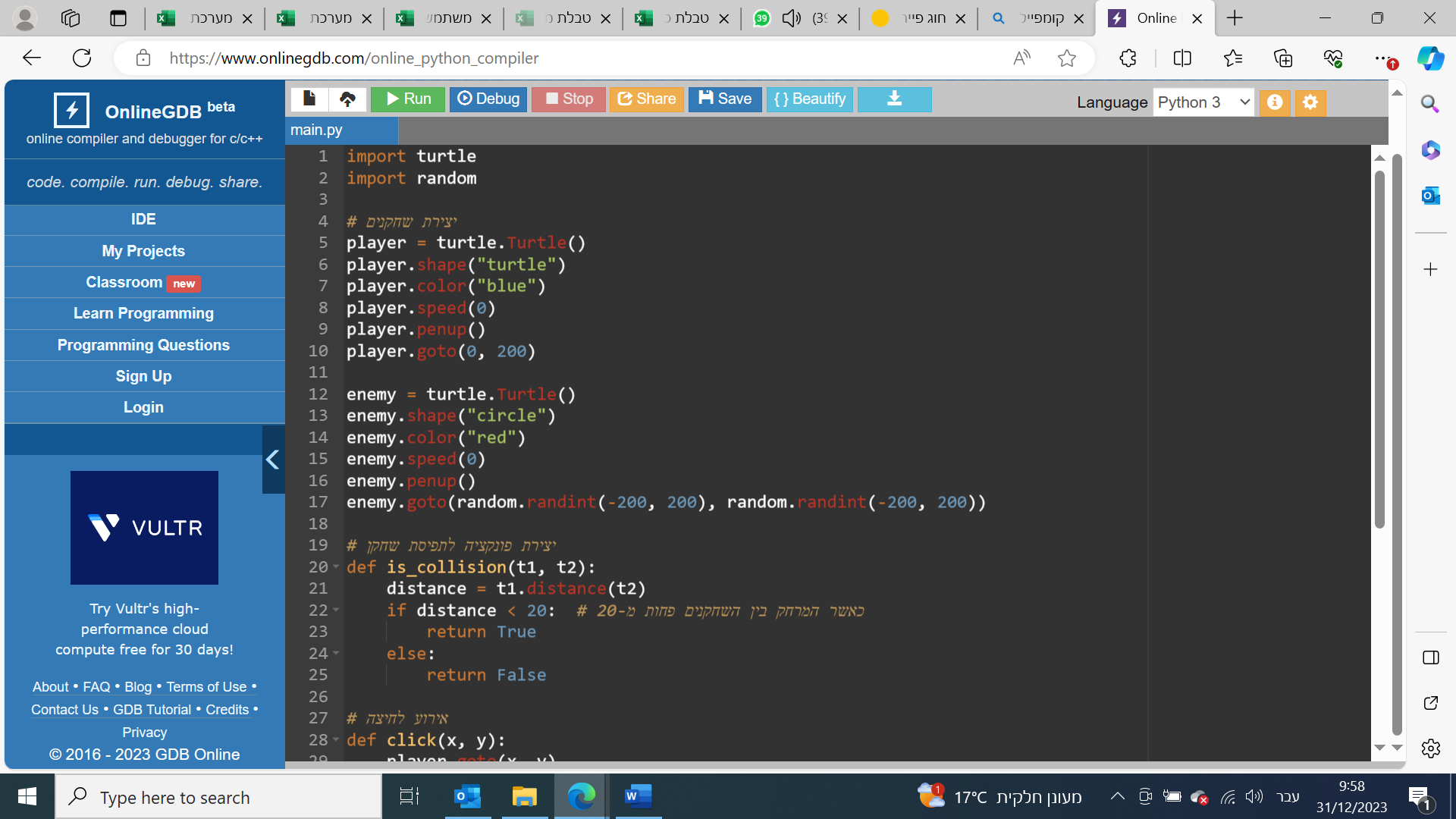
משחק תופסת בפייתון :

במשחק זה, השחקן (שחקן התופס) יכול לתפוס את השחקן הבורח על ידי לחיצה על המסך, והשחקן הבורח ינוע רנדומלית. כאשר השחקן התופס מתקרב לשחקן הבורח והתרחקותו מהם נמוכה ממספר קטן, המשחק יזהה כי קיימת תקרית וידפיס "הצלחת לתפוס את הבורח!". המשחק מתמשך תמיד, ואתה יכול להוסיף פונקציות ותכונות נוספות לפי הצורך.



תמונה שמכילה טקסט, תוכנה, צילום מסך, תכונות מולטימדיה

התיאור נוצר באופן אוטומטי